До меня дошла идея, что можно же проверить 1 раз все ходы в данной позиции, а затем проверять наличие возможности туда пойти, так что функцию придётся переписать, но сначала я проверю, что всё работает.

Не работает. Странно. Тогда напишем программу, которая будет просто проверять ходы противника 1 раз, а мы будем вызывать её в начале перебора, а потом проверять наличие в ней ходов.

Всё ещё не работает. Я не знаю, почему. Это очень странно. Он создаёт какую-то рекурсию. И непонятно почему начинается какая-то фигня.

Сделано. Причина рекурсии крылась в том, что у чёрных фигур есть свой король, который вызывает ту же функцию, которая вызывает ходы белого короля, которая вызывает ту же функцию и т.д.

Поэтому я просто сделал проверку, что там точно не король – будь то белый или чёрный, а затем, если это король, просто добавил все ходы короля. Ничего страшного в этом не будет, даже если координаты будут отрицательные. Поэтому пока что всё работает. Не уверен, что всё работает идеально, но хоть что-то.